



as aventuras dos **FARRÖBINHAS**

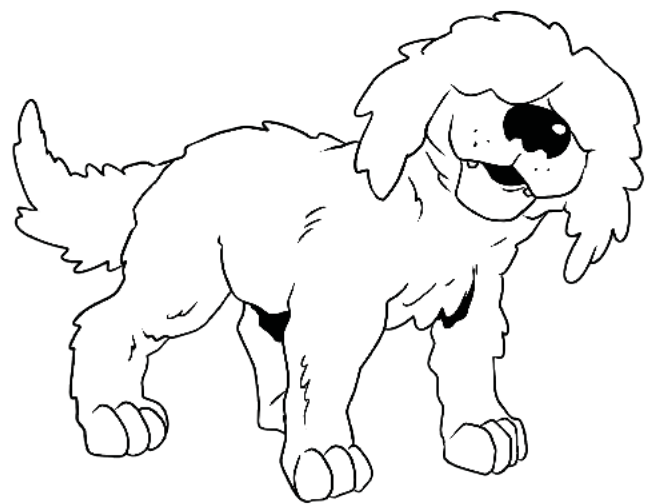
2024 © Farrobinhas

Gira que Gira

QUE GIRA



as aventuras dos **FARRÖBINHAS**



Ficha Técnica

Projeto “As Aventuras dos Farrobinhas”

Título do Livro “Gira que Gira”

Ano **2024**

Conceção e Produção para **Município de Faro**

Coordenação do Projeto de **Paulo Santos**

Coordenação Técnica do Projeto de **Margarida Jesuíno e Sandra Guerreiro**
(**Divisão de Comunicação e Marca**)

Conceção e Produção de **Associação de Designers do Sul**

Direção Criativa de **Bruno Boto da Cruz**

Storyboard & Conceitos Visuais de **Fernando Madeira**

Ilustração a Lápis de **Carlos Rocha**

Ilustração a Caneta de **Paulo Montes**

Pintura & Arte Final de **Filipe Coelho**

Pintura Base de **Carolina Mexias e Daniel Mexias**

Texto de **Bruno Boto da Cruz**

Revisão de Texto por **Sandra Marques Martins**

Design Gráfico de **Botodacruz - Creative Studio**

Impressão de **Gráfica Maiadouro**

Tiragem de **6000 exemplares**

Depósito legal: **540229/24**

Distribuição gratuita



Os Farrobinhas estão de volta!

Chegou a época do ano mais esperada pelas crianças, o Natal, e com ela mais uma “Aventura dos Farrobinhas”.

Nesta edição os Farrobinhas convidam todas as meninas e meninos a partilhar tempo entre si de uma forma mais sã, sem serem reféns da tecnologia e onde prevaleça o brincar com recurso a jogos tradicionais que, na verdade, são um elo de ligação entre muitas das culturas com quem já convivemos no nosso dia a dia.

É também um bom pretexto para os mais velhos partilharem com as crianças da família a sua infância jogando em conjunto as brincadeiras do antigamente.

Procuramos dessa forma devolver a magia do convívio entre todas as gerações e todas as culturas. É tempo de estreitar laços, dedicar tempo uns aos outros e sobretudo crescer em harmonia.

Feliz Natal





Na feira de jogos tradicionais, na mata do Liceu, o monitor Eduardo mostra aos Farrobinhas alguns jogos antigos. Todos observam enquanto ele faz um pião girar na mão, e os olhos de cada um brilhavam de admiração.

- Assim se faz o pião rodar! – diz o monitor Eduardo.

- “Uau! Parece mesmo magia! – exclama Ana, com um grande sorriso.

- Vocês também conseguem, só precisam praticar. – encoraja o monitor.





Depois da demonstração, a professora pede aos alunos que tragam os seus piões para a próxima aula de Educação Física. Eugénio, Afonso, Ana, Sophie, Arun e Nala mal podem esperar.

- Vamos jogar logo depois da escola! – sugere Eugénio.

- Quem acha que vai ser o melhor jogador de pião? – desafia Afonso.
Os Farrobinhas e os amigos ficam tão entusiasmados que combinam encontrar-se nessa tarde para jogar ao pião.

Eugénio corre até casa da Avó Lurdes e conta-lhe sobre o jogo do pião.

- O teu avô era um inventor e sabia fazer brinquedos como ninguém – respondeu a avó. - No sótão encontraremos certamente alguma coisa.

Eugénio e o fiel Farroba acompanham a Avó Lurdes ao sótão em busca do pião do avô. Reviram caixas antigas e encontram vários objetos inventados pelo avô Rui, até que Farroba encontra o pião.

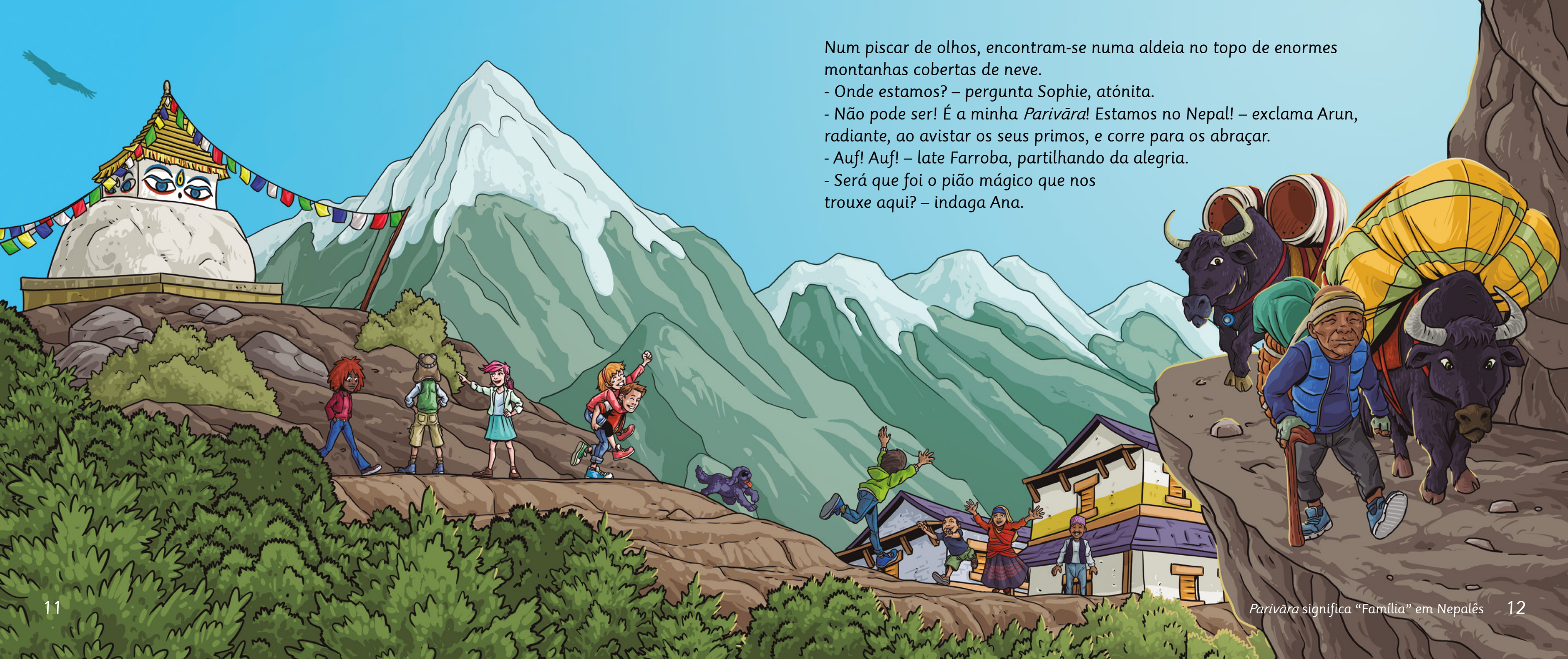


O pião parece feito de pequenas peças de um relógio antigo e brilha intensamente à luz.
- Que bonito! – exclama Eugénio, examinando-o com cuidado.
- Auf! Auf! – concorda Farroba.
- É um pião especial, foi feito com muito carinho e engenho. – lembra a avó, sorrindo.
Eugénio mal consegue esperar para experimentá-lo com os amigos.



No parque, todos giram os seus piões, mas quando chega a vez de Eugénio, ele não o consegue fazer rodar.
- Precisas de lançar com mais determinação, Eugénio. – diz Nala.
- Eu ensino-te, Eugénio! Agarras bem o pião, levantas o braço... – exemplifica Arun, que o lança com confiança. Assim que o pião toca no chão, origina um tornado cheio de cor que os envolve a todos, levando-os pelo ar.





Num piscar de olhos, encontram-se numa aldeia no topo de enormes montanhas cobertas de neve.

- Onde estamos? – pergunta Sophie, atónita.

- Não pode ser! É a minha *Parivāra*! Estamos no Nepal! – exclama Arun, radiante, ao avistar os seus primos, e corre para os abraçar.

- Auf! Auf! – late Farroba, partilhando da alegria.

- Será que foi o pião mágico que nos trouxe aqui? – indaga Ana.

Percebendo que fora o pião o causador da viagem, todos tentam lançá-lo, mas nada acontece. Eugénio também tenta, mas mais uma vez não o consegue fazer girar.

- E agora, o que fazemos? – pergunta Eugénio, preocupado.

Enquanto pensam, Nala e Afonso decidem juntar-se aos primos de Arun para jogar “Kancha”, um jogo de berlindes.

- Ganhei! Ganhei! – grita Nala, vitoriosa.

De repente, surge novamente o tornado, transportando-os para um novo destino.





Com esta jogada, os amigos chegam a Angola. Nala reconhece o lugar onde os seus pais cresceram e onde passaram férias recentemente. Ela vê alguns amigos a saltar à corda e convida todos a juntarem-se.

- Vamos jogar também! – diz Nala.
Os Farrobinhas e os seus amigos jogam para ver quem aguenta mais tempo a saltar. Sophie é a grande vencedora, ativando, como esperado, o tornado colorido.



Mas agora estão em França, onde Sophie avista os seus avós perto de uma *boulangerie*.
- São os meus avós! – exclama Sophie, entusiasmada, correndo para os cumprimentar.
- Precisamos de jogar um novo jogo! – diz Ana, entendendo que é através dos jogos que conseguem transportar-se entre lugares.
Sophie lembra-se de um jogo, e com um giz desenha “*La Marelle*” no chão, um jogo bem conhecido por todos. Após uma disputa acesa, Ana vence Afonso, e o tornado aparece mais uma vez.

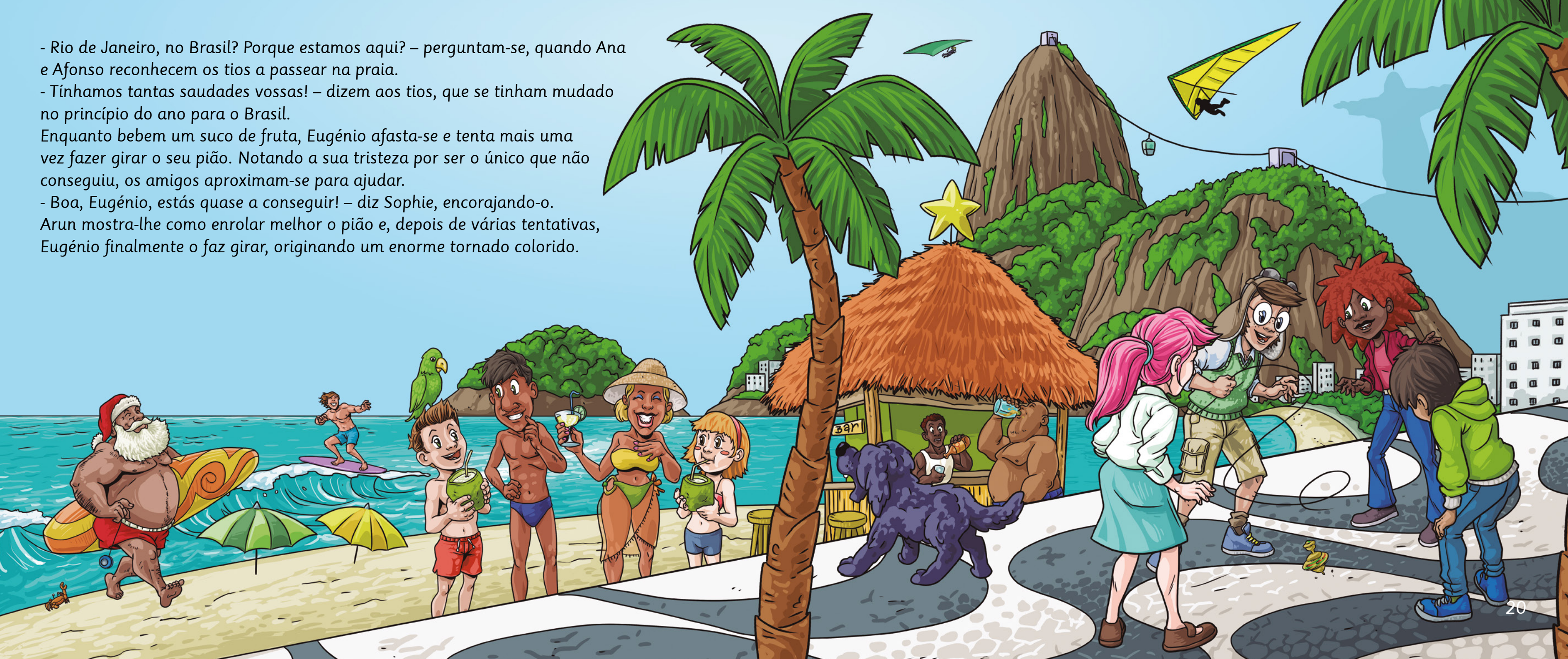
- Rio de Janeiro, no Brasil? Porque estamos aqui? – perguntam-se, quando Ana e Afonso reconhecem os tios a passear na praia.

- Tínhamos tantas saudades vossas! – dizem aos tios, que se tinham mudado no princípio do ano para o Brasil.

Enquanto bebem um suco de fruta, Eugénio afasta-se e tenta mais uma vez fazer girar o seu pião. Notando a sua tristeza por ser o único que não conseguiu, os amigos aproximam-se para ajudar.

- Boa, Eugénio, estás quase a conseguir! – diz Sophie, encorajando-o.

Arun mostra-lhe como enrolar melhor o pião e, depois de várias tentativas, Eugénio finalmente o faz girar, originando um enorme tornado colorido.



De volta a Faro, os Farrobinhas e os seus amigos celebram esta fantástica viagem. A aventura permitiu-lhes conhecer melhor os amigos especiais e perceber que todos partilham algo em comum: adoram brincar, fazer amizades, reencontrar família e recordar lugares onde foram e são felizes. Enquanto festejam, Farroba encontra o pião no chão e começa a brincar, quando de repente...





Lapónia??

- Parece que o Farroba tinha saudades do Pai Natal! – brinca Afonso.

Uma aventura cheia de fantasia,
Com jogos, diversão e amizade.
Brincar e jogar em harmonia,
Em lugares que nos deixam saudade.

No final celebra-se a festividade,
Num ambiente de imensa alegria.
Mostra-nos o valor da diversidade,
Que nos traz mais sabedoria.

“Eu tenho um Pião”

Junta os teus amigos e canta esta canção!

Eu tenho um pião
Um pião que dança
Eu tenho um pião
Bem na minha mão

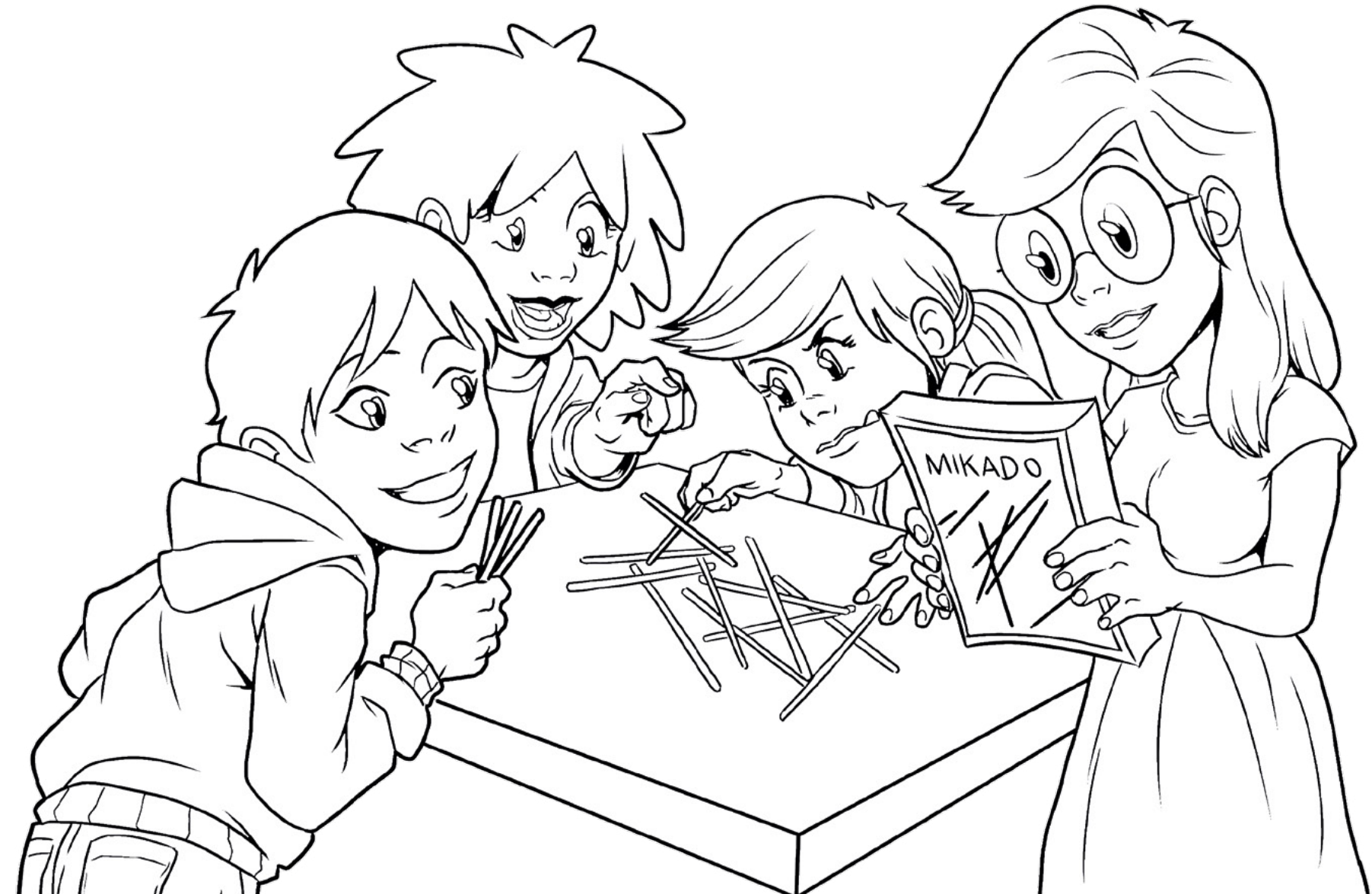
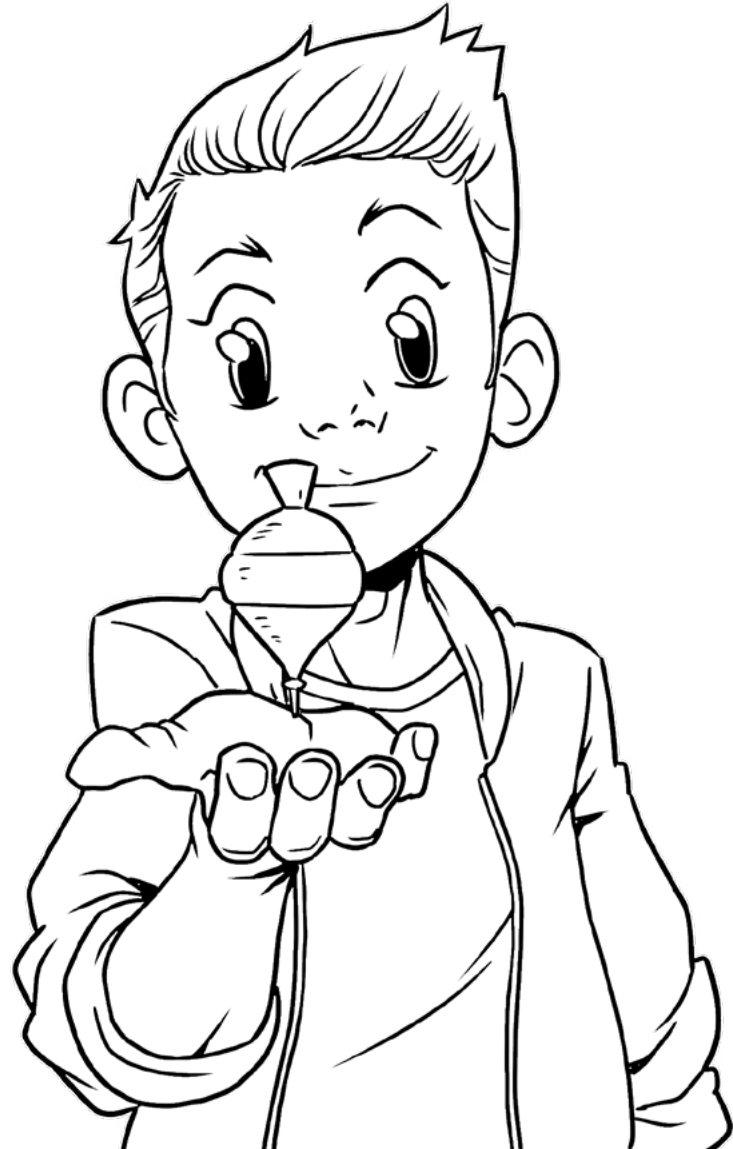
Gira que gira
O meu pião
Mas não to dou
Nem por um tostão

Eu tenho um pião
Um pião que dança
Eu tenho um pião
Bem na minha mão

Gira que gira
O meu pião
Mas não to dou
Nem por um tostão

Eu tenho um pião
Um pião que dança
Eu tenho um pião
Bem na minha mão

Eu tenho um pião
Um pião que dança
Eu tenho um pião
Bem na minha mão



Pinta o desenho

Pinta ao teu gosto a Professora, o Arun,
a Sophie e a Nala a jogarem Mikado!

Lencinho da Botica

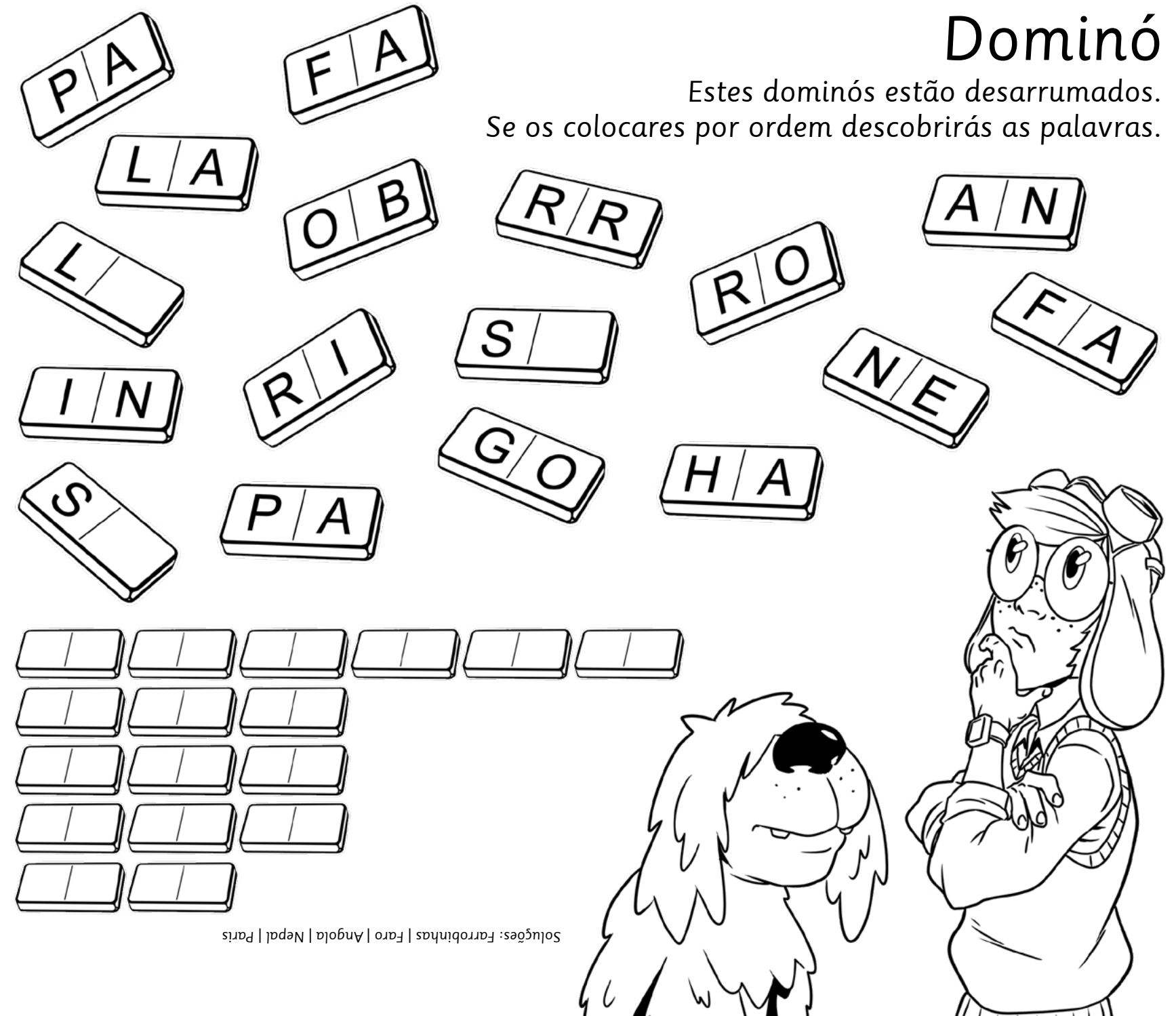
Sabes como jogar ao lencinho da botica?
Os Farrobinhas ensinam-te!

- 1 - Junta-te com os teus amigos;
- 2 - Escolham quem fica com o lencinho;
- 3 - Sentem-se em círculo no chão virados para dentro;
- 4 - A pessoa com o lencinho começa a percorrer o círculo enquanto canta;
- 5 - Não é permitido olhar para trás enquanto o teu amigo percorre o círculo;
- 6 - Quando quiseres, largas o lencinho num dos teus amigos e corres para ocupar um lugar no círculo;
- 7 - O amigo com o lencinho tem de se levantar e substituir quem lhe deixou o lencinho.

Músicas para cantar enquanto percorrem o círculo:

“Lencinho da botica,
Quem lá vai lá fica.”

“Lenço, lenço
vai cair ao chão
Quem olhar para trás
Leva um puxão.”



Dominó

Estes dominós estão desarrumados.
Se os colocares por ordem descobrirás as palavras.

as aventuras dos **FARRÖBINHAS**

<http://farrobinhas.cm-faro.pt>



Uma Aventura de Natal
2016



Uma Grande Cãofusão
2017



Os Segredos da Aldeia de Estoi |
2017



O Enigma do Gnomo
2017



À Descoberta da Água
2018



Era uma vez... A Origem
2018



A Grande Missão
2019



Campeões Intergaláticos
2019



Uma Aventura em Casa
2020 - Online



Perdidos no Oeste
2020



Desafio Virtual
2021



Um Presente Especial
2021



Ciclo das Cascas
2022



Zooniverso
2022



O Talismã Misterioso
2023



Operação: Resgate do
Pai Natal | 2023



Biorresíduos: O Novo
Desafio! | 2024



Município de Faro

Largo da Sé

8004-001 Faro

289 870 870

geral@cm-faro.pt

www.cm-faro.pt

www.facebook.com/municipiodefaro

Se te faltam algum destes livros, podes solicitá-los através deste email: comunicacao@cm-faro.pt



