

# OPERAÇÃO: **RESGATE DO PAI NATAL**

## **Regras do Jogo**

Este jogo pode ser jogado individualmente ou em equipas constituídas por 2 ou 3 jogadores.

Cada equipa lança uma vez o dado para saber quem começa em primeiro lugar. A equipa inicial será sempre aquela a quem sair o número maior. As restantes organizam-se por ordem decrescente.

De seguida, lança-se o dado e a equipa deverá retirar uma carta da zona das perguntas e responder. Se acertar na resposta, avança o número de casas indicado no dado. Caso contrário, recua três casas.

Para ganhar o jogo, uma das equipas deverá chegar à casa número 25 com o número certo.

Se o número de pontos do dado for demasiado alto, terá de recuar.

Por exemplo, se um jogador estiver a 3 casas do fim, e obtiver um 6 no dado, avança 3 casas e recua 3 casas.

## **Listagem de materiais**

Tabuleiro | 1 dado | 4 Peões | 97 Cartas

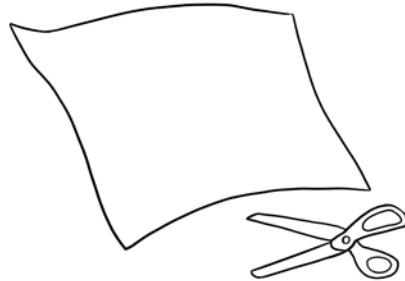
**Peões:** Ana; Afonso; Eugénio; Farroba

**Cartas:** 36 Gerais; 21 de Ambiente; 20 de Segurança Rodoviária; 20 de Socorrismo e Corpo Humano

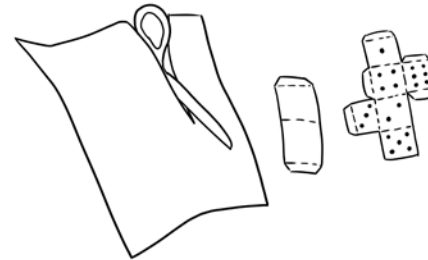
## **Boa sorte!**

# Instruções para as peças

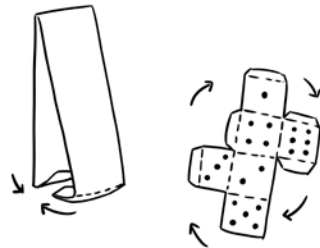
1. Agarra numa tesoura e corta a folha do livro.



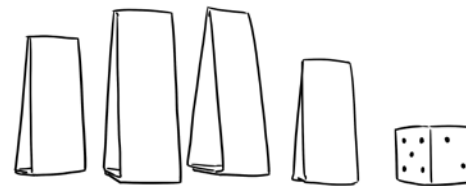
2. Recorta os personagens e o dado da folha.



3. Dobra os personagens e dados nos sítios certos e cola as abas.

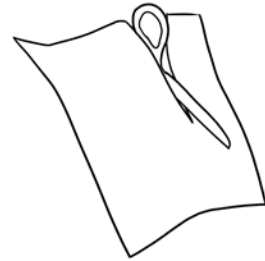


4. Cola as abas dos personagens e do dado, e começa a jogar!



# Instruções para as cartas

1. Agarra numa tesoura e recorta as cartas das folhas.

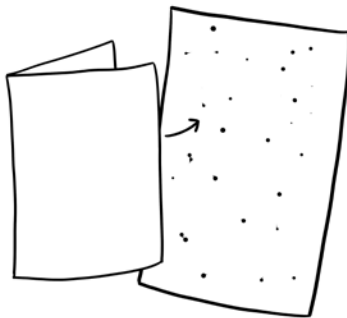


2. Dobra as cartas nos sítios certos e cola as faces vazias.

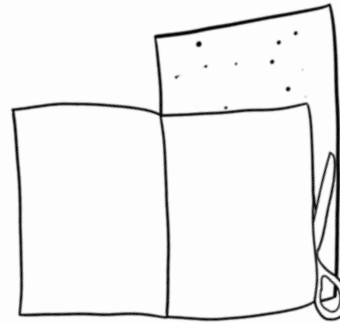


**Se quiseres que as cartas sejam mais resistentes, aproveita o papelão das caixas dos teus cereais.**

3. Cola uma das faces brancas da carta no papelão.



4. Recorta o papelão da carta que colaste.



5. Cola a face em falta do outro lado do papelão e já está!

